

2ª RETIFICAÇÃO DO EDITAL
Alterações para o edital publicado em 02 de agosto de 2016



1. Recomendações Gerais

Gostaríamos de agradecer a todos as escolas, em especial aos professores, instrutores e estudantes que submeteram vídeos maravilhosos e que nos deixaram emocionados com as ideias e o empenho das equipes. O evento já é um sucesso e vocês fazem parte desta trajetória de construção do conhecimento.

Para entendermos um pouco melhor como nossos alunos estão vivenciando o projeto sugerimos que nos próximos vídeos seja enfatizada a informalidade durante as gravações. Sugerimos, por exemplo, que os alunos gravem os próximos vídeos em casa ou em ambientes mais informais para que se sintam mais à vontade e se expressem da maneira mais natural possível. Um bom caminho seria evitar qualquer tipo de leitura durante a gravação do vídeo. Outra sugestão seria apresentar os artefatos produzidos (desenhos, rascunhos, trechos de código no Scratch, etc.) e guarda-los para mostrar durante a feira de encerramento do evento.

Sugerimos também que nos próximos vídeos os professores das disciplinas curriculares (se houverem) falem sobre a sua participação e envolvimento no projeto.

Por fim, gostaríamos muito que os estudantes sejam incentivados a utilizar os canais de vídeo conferência (Hangout - Sala Aberta). Através deste canal de comunicação os estudantes poderão entrar em contato com alunos universitários estabelecendo uma rica e interessante troca de conhecimentos.

2. Retificação das Regras de Constituição das Equipes

Visando possibilitar a participação de um maior número de alunos e considerando as dificuldades encontradas por alguns estudantes que já haviam sido escritos, a partir da publicação desta retificação ficam valendo os seguintes critérios para a constituição das equipes:

1. Caso algum aluno abandone uma equipe é possível que um novo estudante se junte ao grupo. Para isso a equipe deve enviar um vídeo para organização do evento onde **os alunos** (não o instrutor de informática) explicam o motivo da saída do integrante da equipe e por que escolheram um novo integrante.
 - a. Neste vídeo o novo integrante da equipe deve se apresentar e falar sobre seus objetivos e qual será o seu papel no projeto. Recomenda-se que o aluno faça um discurso informal e que não realize leitura durante a gravação do vídeo.
 - b. Junto com o vídeo o estudante também deverá entregar uma cópia do termo de autorização de divulgação de imagem. Os estudantes que não entregarem o termo não serão considerados como integrantes da equipe e estarão excluídos do processo de premiação.

- c. ***A decisão final sobre a alteração na constituição de equipe de estudantes ficará a critério da equipe de organização do evento. Caso a solicitação de alteração seja aceita a equipe de organização notificará os instrutores.***
2. Este processo de alteração na constituição das equipes é ilimitado, ou seja, pode ocorrer quantas vezes os estudantes julgarem necessário. A mudança na constituição da equipe pode ser realizada livremente desde que sigam os critérios especificados no item 1.